

Numérique

Les métiers du numérique touchent à des domaines tels que l'analyse des données, la programmation et le développement informatique, le marketing digital et e-commerce, le design, la communication, les infrastructures réseaux et télécommunications, la cybersécurité, l'IA, etc.

Les constats

Depuis les années 2000, avec l'**émergence d'Internet**, les avancées technologiques se sont considérablement multipliées : pourquoi ? Le secteur du numérique génère d'importantes émissions de gaz à effet de serre. **(1)** Ces émissions impactent directement le **climat**. Elles sont majoritairement dues à la fabrication des équipements et infrastructures numériques ainsi qu'à la consommation d'électricité lors de la phase d'utilisation de ceux-ci. **(2)** L'**exploitation des métaux** pour les appareils électroniques **épuise les ressources naturelles** et nuit à la biodiversité. **(3)** Il faut également noter que l'extraction de certains de ces métaux cache des conditions de travail **déplorables**. **(4)** De plus, le **numérique est partout mais pas à la portée de tous** : certaines personnes sont **isolées** soit par un manque d'accès au numérique soit parce qu'elles ne savent pas l'utiliser. Cela crée ce que l'on appelle une **fracture numérique**. Enfin, l'utilisation des outils numériques présente d'autres dangers comme la diffusion d'informations fausses et/ou discriminantes.

40 000

Nombre d'enfants qui travaillent dans les mines artisanales au Congo pour extraire du cobalt (métal utilisé pour les batteries) - **UNICEF 2014**

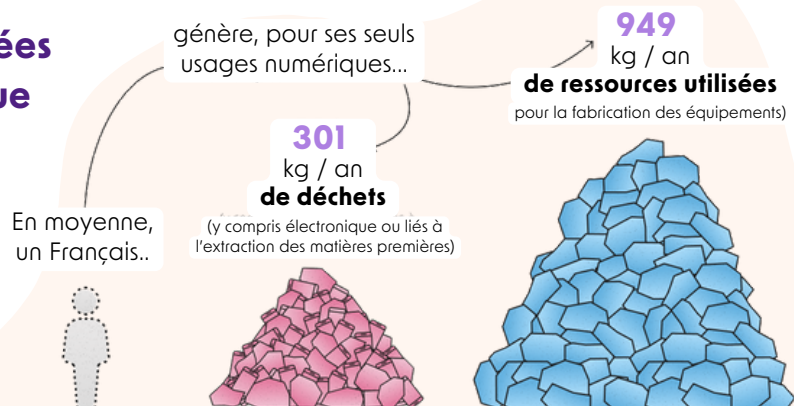
62%

Nombre de français-es de 75 ans ou plus en situation d'illectronisme* en 2021 **(5)**

200

Nombre de kg de matières premières nécessaires pour fabriquer un téléphone neuf de 200g **(6)**

Quantité de ressources utilisées et de déchets produits chaque année pour répondre aux usages numériques d'un-e français-e en 2020 **(7)**



Définitions

- ★ **Obsolescence programmée** : stratégie industrielle visant à réduire la durée de vie d'un produit afin d'en augmenter la fréquence de remplacement et ainsi accroître les ventes
- ★ **Illectronisme** : L'illectronisme est la situation d'une personne ne possédant pas les compétences numériques de base (rechercher des informations en ligne, communiquer en ligne, utiliser des logiciels, protéger sa vie privée, résoudre des problèmes en ligne) ou ne se servant pas d'Internet (incapacité ou impossibilité matérielle de l'utiliser dans les trois derniers mois).

Les enjeux

S'engager dans un numérique éco-responsable** (8)

Choisir la **sobriété numérique** en favorisant l'éco-conception**

Ex : ingénieur·e en éco-conception

Lutter contre l'**obsolescence programmée*** grâce à une meilleure conception, réparation et recyclage des produits

Ex : technicien·ne maintenance électronique

Limiter les **déchets numériques**

Ex : informaticien·ne industriel·le



Mettre le numérique à la portée de toutes et tous

Garantir à tous un **accès à Internet** rapide et **fiable** (développement de la fibre, aides et forfaits sociaux) (9)

Ex : conseiller·e clientèle mobile

Mettre en place des **formations** pour aider les personnes à se servir des outils numériques (9)

Ex : formateur·trice numérique

Rendre accessible les outils numériques pour les **personnes en situation de handicap** (10)

Ex : spécialiste de l'accessibilité numérique



Sensibiliser aux impacts néfastes du numérique

Sensibiliser au **cyberharcèlement** (11)

Ex : formateur·trice en cybersécurité

Encadrer le développement et l'utilisation de l'**intelligence artificielle** (transparence des algorithmes, respect des droits des utilisateurs, etc.) (12)

Ex : éthicien·ne en IA

Lutter contre les **propos discriminants** et la diffusion des **fakes news** sur les réseaux sociaux (13)

Ex : modérateur·ice



Les sources



**Pour plus de précisions sur certains mots consulte notre lexique général !

- (1) **ADEME Magazine** - Numérique : quel impact environnemental en 2025 ? - janvier 2025
- (2) **ADEME/Arcep** - Évaluation de l'impact environnemental du numérique en France (Rapport 2) - janvier 2022
- (3) **Ieuan Lamb et al.** - Global threats of extractive industries to vertebrate biodiversity - juillet 2024.
Publication vulgarisée par **GEO** dans l'article : Des oasis de biodiversité menacées [...] - juillet 2024
- (4) **Amnesty International/Afrewatch** - « Voilà pourquoi on meurt » [...] - janvier 2016
- (5) **INSEE** Première n°1953 - 15% de la population est en situation d'illectronisme - juillet 2023
- (6) **ADEME** - Longue vie à notre smartphone ! - septembre 2023
- (7) **ADEME/Arcep** - L'empreinte carbone du numérique en France en 2020, 2030 et 2050 - mars 2023
- (8) **ecologie.gouv.fr** - Le numérique responsable - septembre 2024
- (9) **info.gouv.fr** - Une connexion pour chacun - février 2024
- (10) **handicap.gouv.fr** - Accessibilité numérique - janvier 2025
- (11) **education.gouv.fr** - Guide de prévention des cyberviolences en milieu scolaire - novembre 2016
- (12) **entreprises.gouv.fr** - Règlement européen sur l'intelligence artificielle [...] - février 2025
- (13) **DILCRAH** - Lutter contre la haine en ligne